
#1 【物品修正及改動】

#2 【英雄修正及改動 (織田軍)】

#3 【英雄修正及改動 (聯合軍)】

#4 【英雄修正及改動 (中立軍)】

#5 【雜項改動】

#1 【物品修正及改動】

堅守之卷	修正效果不正確的問題
妖魔・狂風之書	修正說明 - 實際上只持續 8 秒 令鬼魂特效出現的頻率增加 (現時間隔為 0.8 秒，原本為 2 秒出現一次)
三日月宗近・銘刀	現在不會因為法力不足而沒有傷害，必定能造成 840 點法術傷害
神隱	不再有迷縱步效果，現在不再與忍刀的 cd 不相容

#2 【英雄修正及改動 (織田軍)】

本多忠勝	戰國最強・啟動	修正 lv2 沒有額外增加攻擊力及移動速度的問題
九鬼嘉隆	船醉不知	修正說明，移除字句 “降低負面法術的持續時間，以及獲得特定魔法的免疫” *一直以來都沒有此效果
丹羽長秀	紅富士	修正波數不正確的問題
島左近	炙焰烈火	修正會造成無故卡位的問題
酒井忠次	忠之極意	重制 現時不會再有視野下降的副作用 *重生技能 warcraft 3 內建 bug 固定 lv1/2 的復活時間為 2.5 秒
稻葉一鐵	無理矢理	傷害 1440/1865 > 1000/1300 自身反饋傷害 500/600 > 400/500 自身反饋/對敵傷害由法術傷害改為有視魔免的絕對傷害 取消自身會暈眩的副作用 魔力消耗 230/280 > 240/300 等待時間 138 > 140 秒

#3 【英雄修正及改動 (聯合軍)】

霧隱才藏	/	因為地圖經優化後原本模組不能正常顯示 因此更換一個新模組
足利義昭	君臨天下	修正說明及傷害不正確的問題

松永久秀	焰之風暴	修正可以利用中止施放效果而達至無限施放的問題
齋藤朝信	越後金鋼	因為原有效果 會因為已損失的生命量少於減傷量 而不會有“完全減傷”的效果 為了令減傷更有效而重制 **13.2B 原有減傷公式** 在受傷之前 回復 “所受傷害” * “0.06/0.1/0.14/0.18” 的生命值 **現時減傷公式** 在受傷之前 回復 “所受傷害” * “0.16/0.24/0.32/0.4” * “ 現有生命百分比” 的生命值
上泉信綱	絕・陰流最終祕劍轉	現時能夠在持續期間選擇到武將，特效修改
湖衣姬	大地魔爪	使用狙獵後 7.5 秒 大地魔爪會瞬間回到英雄身邊 避免魔爪會跟英雄行而不攻擊的問題
上杉謙信	神閃	特效修改
直江兼續	禁咒・殺之陣	特效修改，令符高度上升

#4 【英雄修正及改動 (中立軍)】

茶茶	一刀・瞬 見習	修正說明，移除字句 “施展後要等候 0.6 秒，否則將會失效” *一直以來都沒有此效果
大友宗麟	龍捲之漩渦	現在必定會牽引目標 完成 1.1 秒施展時間後 開始吸引敵人時間由 0.6 > 0.3 秒
香宗我部親泰	昇龍亂舞	重制 現時不再是法球效果 但傷害仍然有視魔免 與吸血/法球裝備相容

#5 【雜項改動】

加入-AP 模式	全部玩家可以選擇所有英雄 (即織田軍玩家可選聯合英雄，聯合軍玩家可選織田英雄) 條件: 在開始遊戲 15 秒內，紅色及橙色玩家輸入指令 “-ap”
----------	---

加入-AM 模式	全中混戰模式 開啟後會有以下效果 - 勝利條件：拆毀敵方中路騎兵營 - 上下路所有建築變為無敵，並且不會出兵。 - 中路進攻士兵數量變為 1.5 倍，出兵間隔為原本 2/3 - 非精英士兵攻擊力上升 20 點 - 英雄獲得經驗為 1.5 倍。 - 每隔 270 秒，有 50%的機會在中路出現強盜殘兵動亂 - 箭塔、騎兵營、帳篷的生命值 1.5 倍 - 中路騎兵營擁有每秒 40 點生命再生。 - 非精英士兵裝甲降低 10 點，但生命增加 400 點。 - 禁止購買忍者，手裡劍及爆裂彈。 - 中路騎兵營後方建築物無敵 條件: 在開始遊戲 15 秒內，紅色及橙色玩家輸入指令 "-am"
自選隱藏英雄 (暫時)	暫時 4 位隱藏英雄能另外用 300 金選取
遊戲版面	增加技能冷卻完成特效 (同 14 版)
動畫技能	控制動畫時間為 4 秒 包括: 柳生宗嚴，明智秀滿，上泉信綱
第三波強盜殘兵	現在不會再自動往雙方大本營方向移動攻擊
加入 observer	**1.29 版地圖限定 現加入 12 個觀察者位置